



Errata v 12

Rätsel der 3. Ausgabe (Eis & Schnee)

- Lösung: Schnee

Grimoire der arkanen Künste

- Feuerhauch (Seite 12)
 - Es gibt **keine Runenstab- oder Siegel-Version.**
- Gedächtnisstütze (Seite 12)
 - Der **Hx** lernt den Zauber als Grundzauber
- Gedächtniskraft (Seite 13)
 - Der **Hx** lernt den Zauber als Grundzauber
- Katapultieren (Seite 13)
 - ...(Gesamtgewicht max. 100kg) in die Luft katapultieren. **Das Ziel des Zaubers darf sich während der gesamten ZD nicht bewegen...**
- Kugelblitz (Seite 15)
 - **Th** kann den Zauber überhaupt nicht lernen.
 - **GHx** und **SHx** lernen den Zauber als Ausnahmezauber (8000 FP)
- Vergessen (Seite 17)
 - ...blockiert die aktuellsten Bereiche in dessen Gedächtnis. **Die Länge des „Filmrisses“ wird durch den AP-Verbrauch (min. 30min.) bestimmt. ~~Durch Aussprechen eines Schlüsselwortes wird die Blockade aktiviert.~~** Das Opfer ist **nach Wirken des Zaubers durch den „Filmriss“** zusätzlich für 1W6 Runden verwirrt...



De Arte Locandi

- Delokalisieren (Seite 20)
 - Der Zauberer teleportiert das Ziel an einen zufällig bestimmten - und ihm unbekanntem Ort **auf derselben Welt**.
- Relokalisieren (Seite 20)
 - - allerdings nur, solange noch die Verbindung zwischen dem Zauberer und dem verzauberten Wesen oder Objekt besteht. **Andere Zauberer müssen das verzauberte Wesen oder Objekt jedoch sehen können, um es zu relokalisieren.**

Thaumagrale

- Wasserstrahl (S.24)
 - Aus dem **Thaumagral** schießt ein starker Wasserstrahl heraus, der nun, falls er trifft 2W6 schweren Schaden anrichtet.

Alternative Zaubermaterialien

- Stellvertreterpuppen (Seite 32 - Textbox)
 - **Haltbarkeit: 2W6 Wochen**
 - Ein Zauberer kann nur durch seine eigenen Stellvertreterpuppen zaubern. Er kann aber beliebig viele besitzen.