



# Alternative Zaubermaterialien

Die Hausregel zu dieser Aufstellung findet Ihr in der **4. Ausgabe von Daimonion's Sammelsuriums**, die sich schwerpunktmäßig mit der Magie beschäftigt. Bisher sind hier nur alle offiziellen Zauber aus dem *Arkanum* und dem *Kompendium* aufgeführt. Die alternativen Zaubermaterialien aus *Heisses Land Buluga* ist ebenfalls eingefügt worden.

# = zerfällt nur bei krit. Fehler

+ = wird nicht verbraucht

\* = siehe Heisses Land Buluga (S.66–67)

\$ = siehe Bestiarium

§3 = siehe Daimonion's Sammelsurium Nr. 3

**Letztes Update : 30.10.06**

Bisher haben folgende Personen mitgewirkt: Daimonion, Sebastian Grommes alias Maph a Rys,

## Auflösung

*Moder, Staub, Knochenmehl, Rostflocken (2GS)*

**Q1** Königswasser (200GS)

**Q2** Einfache Säure (20GS)

**Q4** Schnabel eines Aasgeiers (1GS)

## Angst

–

**Q2** Rassel einer Klapperschlange (5GS)

## Bärenwut

*eigenes Blut (–)*

**Q1** Speichel eines tollwütigen Tieres (10GS)

**Q2** Blut eines Höhlenbären (5GS)

= Zauberer verströmt beißenden Raubtiergeruch

**Q5** Pulverisierter Fliegenpilz (1SS)

## Bannen des Todes

*Mensch, frisches Katzenherz (–)*

## Bannen von Kälte

*Holzkohlestück (1KS)*

**Q1** Speichel eines *Eiswolfs* (20GS)

**Q2** Lavasteine (5KS)

Urin eines Schneewolfs (2GS)

## Beeinflussen

–

**Q2** Schlangenzunge (2GS)

## Befestigen

*eigener Speichel (–)*

**Q2** Blut einer Gladiatorspinne (10GS)

## Blendwerk

*Goldstaub (5GS)*

**Q1** Staub der Feenflügel (100GS)

**Q2** Tinte eines Karnevaltintenfischs (10GS)  
pulverisierte Chamäleonhaut (10GS)

**Q4** Silberstaub (5SS)

**Q5** Totenkopfschwärmer (5KS)

## Blitze schleudern

*Zitteraalherz (5SS)*

**Q1** Schwungfeder eines Donnervogels (100GS)

**Q2** Kristallstab und Stück Kaninchenfell (10GS)

**Q3** Herz eines Zitterrochens (5SS) \$

## Böser Blick

–

**Q2** Tollkirsche (1 GS)

## Brot und Wasser

*Mehlstaub und Wassertropfen (1KS)*

**Q1** Muttermilch einer Bärin (5GS)

**Q2** Honigwabe (1SS)

## Dämonenfeuer

*Kristallfläschchen mit Phosphor (100GS)*

#

**Q4** Kristallfläschchen mit Dämonenblut (10GS)

#

**Q4** Dämonenblutgetränke Peitsche (10GS)

#

= Lichtpeitsche anstelle des Lichtschwerts & keine Lichtpeile möglich

## Deckmantel

*Goldring (10GS)*

## Donnerkeil

*Murmel aus Donnerechsenhorn (5GS)*

**Q1** 2 Schwungfedern des Donnervogels (500GS)

**Q4** Eisenstab und Kupferring (1GS)

**Dschinni-Auge***Kristallauge (5GS)*

Q2 Auge eines Königsadlers (20GS)

Q3 Camelopardenauge (5GS) \*

**Dschinni-Horn***Kristallpyramide (5GS)*

Q3 präparierter Fledermausbalg (5GS) \*

**Dschinni-Ohr***Golddrahtring (10GS)*

Q2 Golddurchwobenes Eulenoehr (20GS)

**Dschungelwand***Smaragdsplitter (5GS)*

Q1 Lupenreiner oder großer Smaragd (500GS)

Q2 Smaragd (50GS)

Q4 Prise Smaragdstaub (5SS)

**Eisenhaut***Eisenpulver (5GS)*

Q2 Alchimistenmetallpulver (50GS)

**Eisiger Nebel***Bergkristall (2 GS)*

Q1 Schneedrachennodem in einer Phiole (100GS)

Q2 Haare eines *Eisferdes* (10GS) §3

Q4 Stück Gletschereis (-)

**Eismeisterschaft***Eisbärzahn (5GS)*

Q1 Zahn eines Thursen (500GS)

Q2 Drachenschuppe eines Schneedrachens (50GS)

Q4 Haare eines Eisbären (2GS)

**Eiswand***Diamantsplitter (5GS)*

Q1 Lupenreiner oder großer Diamant (500GS)

Q2 Diamant (50GS)

Q4 Prise Diamantstaub (5SS)

**Eiswandlung***Tropfen reines Wasser (5GS)*

Q5 Frisch aufgefangenes Regenwasser (5 KS)

**Elementenwandlung***Edelstein (50GS)*

Q2 Lupenreiner oder großer Edelstein (500GS)

Q4 Edelsteinsplitter (5GS)

Q5 Prise Edelsteinstaub (5SS)

**Elfenfeuer***Brilliant (300GS)*

Q2 Lupenreiner oder großer Brilliant (3.000GS) #

Q3 violetter Diamant (300GS) \* #

Q4 Splitter eines Brillianten (30GS)

Q5 Prise Brilliantenstaub (3GS)

**Erdfessel***Honig-Erd-Gemisch (5SS)*

Q4 Moorschlamm (5KS)

Q5 Einfacher Schlamm (-)

**Erdmeisterschaft***Maulwurf Fell (1SS)*

Q4 Lehm (1KS)

Q3 Erdhörchenfell (1SS) \*

Q5 Regenwurm (1KS)

**Erdwandlung***Bernstein (20GS)*

Q1 Zahn eines Felswurms (2.000GS) #

Q2 Lupenreiner oder großer Bernstein (200GS)

Q4 Bernsteinsplitter (2GS)

Q5 Prise Bernsteinstaub (2SS)

**Erscheinungen***Blütenstaub vom blauen Mohn (20GS)*

Q2 Haare einer Lamia (50GS)

Q4 Blütenstaub vom purpurnen Mohn (2GS)

Q5 Blütenstaub vom gelben Mohn (2SS)

**Fährtenduft***Tierkot (2KS)***Felsenfaust***Kieselstein (1KS)*

Q1 Diamant (50GS)

Q2 Granitmurmel (1GS)

**Fesselbann***Fadenstück einer Riesenspinne (8GS)*

Q4 Speichel eines Chamäleons (1GS)

**Feuerkugel***Blutstein (3GS)*

Q1 Phönixfeder (300GS)

Q2 Makelloser oder großer Blutstein (30GS)

Q3 Rauchquarz mit Ascheeinschlüssen (3GS)

Q4 Blutsteinsplitter (3SS)

Q5 Prise Blutsteinstaub (3KS)

**Feuerlanze***Korallenstück (2GS)***Q2** Stück der Feuerkoralle (20GS)**Q5** Prise Korallenstaub (2SS)**Feuermeisterschaft***Stück einer Drachenzunge (10GS)***Q2** Stück einer Zunge vom Flammendrachen (100GS)**Q4** Ruß eines Drachenodems (1GS)**Feuerregen***Basaltstaub und Rubinsplitter (80GS)***Q5** Schwefelstaub (8GS)**Feuerring***Zwergdrachenflügel, Zauberöl (50GS)***Feuerschild***Diamantenstaub (10GS)***Feuerwand***Rubinsplitter (5 GS)***Q1** Lupenreiner oder großer Rubin (500GS)**Q2** Rubin (50GS)**Q3** Rubin mit Blaustich (50GS)

= Flammen haben eine blaue Farbe

**Q4** Prise Rubinstaub (5SS)**Flammenklinge***Alchimistenmetallklinge (Preis x50)*

+

**Flammenkreis***Zunder (1KS)***Q2** Zunder in Zauberöl getränkt (1GS)**Fliegen***Greifenschwungfeder (100GS)***Q5** Normale Greifenfeder (10GS)**Q6** Schwalbenschwungfeder (1GS)**Frostball***Silberperle oder Bergkristall (1GS)***Funkenregen***Sternenstaub (2GS)***Q1** Knochenmehl eines Donnervogels (100GS)**Geisterlauf***Gewänder, Totem- oder Ahnensymbole, Feuer, Kräuter und Schamanentrommel*

+

**Q2** Besonderes Brennholz oder spezielle Kräuter**Goldener Panzer***Goldstaub (5GS)***Q2** in Weihwasser getränkter Goldstaub (15GS)**Q3** Vergoldete Rüstung (Preis x30)

+

**Golem schaffen***Statue (1.000GS)***Grüne Hand***pulverisierte Wurzeln und Frühlingsregen (5GS)***Q5** Dungkugel eines Mistkäfers (5KS)**Hagel***Wasser und Diamantsplitter (50GS)***Q2** Tauwasser von Hagelkörnern und

Diamantsplitter (60 GS)

**Hauch der Betäubung***Getrocknetes Vampirmoos (1GS)***Hauch der Verwesung***Stinkmorchelasche (1SS)***Q2** Magensäfte eines Toten (-)

Speichel eines Wutul (1GS)

**Q5** Faules Ei (1KS)**Hauch des Winters***Schneewolfhaare (2GS)***Q2** Eiswolfhaare (20GS)**Q3** Wüstenfuchshaare (2GS) \***Heimstein***Edelmetalle (500GS)***Heranholen**

-

**Q2** Auge eines Fetchamäleon (5 GS)

Magnetstein (5GS)

**Hexenritt***Zaumzeug aus passenden Knochen und Leder (10GS)*

+

**Hort der Natur***bearbeitete Steine (10GS)***Q2** am Ljosdag bearbeitete Steine (100GS)**Kälteschutz**

-

**Q1** Fuß eines Mörderpinguins (200GS)

Blut eines Schneedrachen (20GS)

#

**Q2** Blut von Eisfisch (2GS)



### **Knochenbestie**

*Tierschädel, -knochen, -sehnen, Fellstücke (1KS)*  
**Q2** in Tierblut getränkte Tierknochen (1GS)

### **Lähmung**

*Basiliskenschuppe (50GS)*  
**Q2** Basiliskenaug (500GS)  
**Q4** Ghulkralen (5GS)

### **Lebenskeule**

*Holzwaife (-)* +

### **Leuchspur**

*Phosphor und ein Glühwürmchen (5GS)*

### **Lichtrunen**

*Tusche mit Gold-, Silber oder Kupferstaub (5, 2 o. 1GS)*  
**Q2** Tusche mit Alchimistenmetallstaub (50GS)

### **Liebeszauber**

*Spezieller Kräutertrunk (10GS) oder Haarlocke des Opfers*  
**Q2** Dryadenhaar, Moschustierzahn (100GS)

### **Luftsphäre**

*kleine Perle (30GS)*  
**Q2** Makellose oder große Perle (300GS)

### **Magischer Kreis des Bewachens**

*Wächterwürfel (1.000GS)* +  
**Q3** Wächterpuppe (1.000GS) \* +

### **Magischer Kreis des Verschleierns**

*Wächterwürfel (1.000GS)* +  
**Q3** Wächterpuppe (1.000GS) \* +

### **Magischer Kreis des Widerstehens**

*Wächterwürfel (1.000GS)* +  
**Q3** Wächterpuppe (1.000GS) \* +

### **Magischer Kreis, klein**

*Eisendraht umwickelte Zweige von Eiche, Esche, Weißdorn (1GS)*  
**Q3** in Mimosenblättern gewickelte Antilopenwimpern (1GS) \*

### **Marmorhaut**

*Granitstaub (1SS)*  
**Q1** Staub eines Giganten (10GS)  
**Q2** Steinfigurine eines Kriegers (1GS)  
**Q3** gemahlener Termitenhügel (1SS) \*

### **Namenloses Grauen**

*Schweiß von Alpträumenden (2GS)*  
**Q2** Schweiß von vor Angst Gestorbenen (20GS)  
**Q4** Knochen eines Untoten (1GS)

### **Naturgeist rufen**

*Schamanentrommel oder Weißdornpfeife (20 o. 0GS) +*

### **Nebel schaffen**

*versiegeltes Glasfläschchen voll Nebel (1GS)*  
**Q1** Asche eines Vampirs (100GS)  
**Q2** Rauchquarz (10GS)

### **Nebel wecken**

*Staub (1KS)*

### **Pestklaue**

*Pestkrötenklaue (5GS)*  
**Q2** Klaue einer Schwarzseele (50GS)  
**Q3** Hand eines Pestopfers (5GS)

### **Pflanzenfessel**

*Samenmischung (1GS)*

### **Pflanzenmann**

*Vermoderte Zweige, welke Blätter (1KS)*

### **Rauchbild**

*Wollgras, Rauschmittel, Regenbogenpulver (10GS)*

### **Rauchwolke**

*Asche und Zunder (1SS)*

### **Regenzauber**

*Pulver (100GS je 6AP)*

### **Reinigen**

-  
**Q2** Zahn eines Waschbären (2GS)  
 Sekret des Totengräberkäfers (2GS)

### **Reise zu den Sphären**

*Kreide, Kerzen, Duftstoffe (10GS)*  
**Q3** Fackeln statt Kerzen (10GS) \*

### **Rindenhaut**

*Eichenrinde (2KS)*  
**Q1** Rinde eines Baumhirten (10GS)  
**Q2** Rinde einer uralten Eiche (2SS)  
**Q4** Rinde einer jungen Eiche (1KS)

**Ring des Lebens***Fliegenpilzasche (1SS)***Schlaf***Lotusblütenstaub (1GS)***Q2** Asche eines Azeman (10GS)**Q5** Feiner Sand (1KS)**Schlangenbiß***Schlangengift (10GS)***Q2** Gift einer Chimära (100GS)**Schmerzen***Silbernadel (1SS)***Q1** Silbernadel, Blut des Opfers (1SS)**Q2** Knochennadel eines Rheumakranken (2GS)**Q3** Pfeifakaziendorn (1SS) \***Schwäche***Eschenrinde (1SS)***Q3** Sumpfwasser (1SS) \***Schweben***Kolibriflügel (50GS)***Q4** Flügelpaar einer Königslibelle (5GS)

= Brummen von riesigen, aber unsichtbaren Libellenflügeln

**Q5** Flügelpaar einer Libelle (5SS)**Schwingenkeule***Wurfkeule (-)*

+

**Seelenkompaß***Haar, Silbernadel (2GS)***Q3** Haar, Elfenbeinnadel (2GS) \***Sehen in Dunkelheit**

-

**Q2** Auge einer eines nachtsichtigen Tieres (2GS)**Silberstaub***Silberstaub (1SS)***Q3** Schmetterlingsflügelpuder (1SS) \***Stärke***Fliegenpilz (1SS)***Q1** Schweiß eines Riesen (10GS)**Q2** Blut eines starken Tieres (5SS)**Q3** Schließmuskel einer Muschel (1SS)  
Nashorndung (1SS) \***Staubkämpfer***wilder Thymian, Erde (1GS)***Steinkugel***Diamantsplitter (5GS)***Q1** Lupenreiner oder großer Diamant (500GS)**Q2** Diamant (50GS)**Q4** Prise Diamantstaub (5SS)**Steinwand***Bernsteinsplitter (5GS)***Q1** Lupenreiner oder großer Bernstein (500GS)**Q2** Bernstein (50GS)**Q4** Prise Bernsteinstaub (5SS)**Stille***pulverisierte Eulenfedern (1SS)***Q5** Katzenhaare (1KS)**Sturmflut***Peitsche mit Fischlederschnur (20GS)*

#

**Q1** + Phiole mit Gischt einer Monsterwelle (100GS)**Q2** + Phiole mit Gischt einer Welle (5GS)**Sumpfboden***Wasserlinsen (1SS)***Q2** Haare einer Moorleiche (2GS)**Thursenstein***Zauberkiesel (10GS)***Q2** in Thursenblut getauchter Zauberkiesel (100GS)**Tiere rufen**

-

**Q1** Urin eines trächtigen Weibchens (5GS)**Q2** Kot oder Urin der Tiergruppe (1KS)**Tiergestalt***Fellstück, Feder usw. (1SS)***Todeshauch***Fliegenpilzasche (1SS)***Q2** Asche eines Untoten (1GS)**Todeskeule***Oberschenkelknochen (-)*

+

**Umkehrschild***versilberte Drachenschuppe (20GS)***Q1** versilberte Schuppe vom uralten Drachen (1.000GS)**Q2** versilberte Schuppe vom alten Drachen (100GS)**Q4** Metallspiegel (10GS)  
glasierte Lindwurmschuppe (10GS) \***Vereisen**

-

**Q1** Horn vom Huf eines *Eispferdes* (100GS) §3**Verjüngen***Phönixei, Speise der Bienenkönigin (5.000GS)***Q4** Riesenschwamm aus dem Jokulsund (500GS)**Verlangsamern***Blei (1GS)***Q2** Faultierherz (5GS)**Q3** Quelazahn (1GS) \***Q4** Sirup (1SS)**Versetzen***Phosphorkreide (200GS)***Q5** Blut eines Wutul (2GS)**Vertieren***Tierspeichelmischung (2GS)***Q2** Tiergehirn (5GS)**Verwandlung***Kern des großen Kürbis (100GS)***Q5** Kokon eines Schmetterlings (1SS)**Verzweiflung***in Alkohol gelösten Peyotekatus (50GS)***Q2** Blut eines hingerichteten Unschuldigen (-)**Vision***Lebensmittel, Kräuter, Pulver (20GS)***Wahnsinn***Birkenrinde und Blüten des Wahnsinnkrautes (5GS)***Q4** Speichel eines Wahnsinnigen (5SS)**Wahrsehen***vierblättriger Klee (1GS)***Q2** Augensalbe aus Safran (10GS)**Wandeln wie der Wind***Flugsamen verschiedener Pflanzen (5KS)***Warnung***Einhornhaar und Espenholz (10GS)***Q3** Kobong-/Ahnenfigur aus Mimosenholz (10GS) \***Wassermeisterschaft***Perle (50GS)***Q1** Horn eines Seehorns (5.000GS)**Q2** Tropfenförmige Perle (500GS)**Q4** kleine Perle (5GS)**Wasserstrahl***Riesenkrankentrichter (30GS)***Q4** Schützenfisch (3GS)**Wasserwandlung***Tropfen reinen Eises (5GS)***Wetterzauber***Pulver (100GS je 6AP)***Windmeisterschaft***Sturmvogelfeder (1GS)***Witern***Spürhundhaare (5SS)***Q2** Haare eines Dobjerska (5SS)**Q3** Dongohaare (5SS) \***Zauberauge***Auge eines Toten (10GS)***Q2** Auge eines toten Zauberers (-)**Zauberhand***Wachspuppe (2GS)***Zaubermacht***Thaumagral (-)***Zauberschild***Drachenschuppe (10GS)***Q1** Drachenschuppe eines uralten Drachen (1.000GS)**Q2** Drachenschuppe eines alten Drachen (100GS)**Q4** Panzer einer Schildkröte (1GS)**Zauberschloß***Goldschlüssel (10GS)***Q2** Schlüssel aus Alchimistenmetall (20GS)**Q3** Schößling einer Würgefeige (10GS) \*



---

### **Zauberschlüssel**

*Springwurzspan (5GS)*

### **Zauberschmiede**

*Alchimistenmetallwaffe (Preis x50) +*

### **Zauberstimme**

*Papageienzunge (2GS)*

**Q4** *Rabenzunge (2SS)*

### **Zauberwirklichkeit**

*Blütenstaub, Essenzen, Edelmetallsplitter (200GS)*

### **Zauberzunge**

*Papageienhirn und -zunge (10GS)*

**Q4** *Rabenhirn und -zunge (1GS)*

### **Zwingkreis, Blauer**

*Eichenholzreif (1GS)*

### **Zwingkreis, Silberner**

*Silberreif (5GS)*

**Q3** *Eisenreif (5GS) \**